



איגוד טניס השולחן בישראל
ISRAEL TABLE TENNIS ASSOCIATION

חוקת טניס השולחן 2020

תרגום: שחר כרמלי, צקה רז, גיל אלבר
עריכה: גיל אלבר, מישל פסטרון

תש"פ 2020

תוכן עניינים

1.....	הקדמה	1.
2.....	חוקת הטניס שולחן	2.
2.....	2.1 השולחן	
3.....	2.2 הרשת	
3.....	2.3 הכדור	
4.....	2.4 המחבט	
5.....	2.5 הגדרות	
5-6.....	2.6 ההגשה	
6.....	2.7 ההחזרה	
6.....	2.8 סדר המשחק	
6-7.....	2.9 כדור חוזר (LET)	
7.....	2.10 נקודה (POINT)	
8.....	2.11 מערכה (GAME)	
8.....	2.12 משחק (MATCH)	
8.....	2.13 הסדר של הקבלות, ההגשות והצדדים	
9.....	2.14 טעות בסדר ההגשות, הקבלות והצדדים	
9.....	2.15 שיטת ההחשה	
10.....	3. תקנות לתחרויות בינלאומיות	3.
10.....	3.1 היקף החוקים והתקנות	
10.....	3.1.1 סוגי תחרויות	
10.....	3.1.2 תחולה	
11.....	3.2 תנאי ציוד ומשחק	
11.....	3.2.1 ציוד מאושר ומורשה	
11.....	3.2.2 בגדי המשחק	
12.....	3.2.3 תנאי המשחק	
13.....	3.2.4 בקרת המחבט	
14-15.....	3.2.5 פרסומים וסימונים	
15.....	3.2.6 בקרת סמים	
16.....	3.3 בעלי תפקידים רשמיים במשחק	
16.....	3.3.1 שופט ראשי	
16-17.....	3.3.2 שופט ראשי, עוזר שופט וסופר חבטות	
17-18.....	3.3.3 ערעורים	
18.....	3.4 התנהלות במהלך המשחק	
18.....	3.4.1 לוח תוצאות	
19.....	3.4.2 ציוד	
19.....	3.4.3 אימון	
20.....	3.4.4 הפסקות	
21.....	3.5 משמעת	
21.....	3.5.1 ייעוץ/הדרכה	
21-22.....	3.5.2 התנהגות לא הולמת	
22-23.....	3.5.3 התנהגות ספורטיבית	

פרק 1

הקדמה

ברכת יו"ר ראש האיגוד

מועמדים/שופטים יקרים,

אנו גאים להציג בפניכם חוברת המאגדת בתוכה את חוקת טניס השולחן. איגוד הטניס שולחן בישראל שם לו למטרה לקדם לשפר ולהרחיב את קהילת השופטים בענף. אנו מייחסים חשיבות עליונה לכך ורואים בשופטים כזרוע חיונית לקידום הענף. אני רוצה להודות לעוסקים במלאכה בכתיבת החוברת והוצאה לפועל של הקורס און ליין הראשונה בישראל.

בברכה,

לירון כרמל,

יו"ר איגוד טניס השולחן בישראל

ברכת יו"ר ראש ועדת שיפוט

שופטים יקרים,

אני גאה ושמח לשמש כיו"ר ועדת השיפוט. זאת הפעם הראשונה מזה שנים רבות שהוועדה מונה שני חברי הנהלה דבר אשר מביא אותה להיות וועדה עם משמעות ויכולת השפעה. בקדנציה הנוכחית תעסוק הוועדה בקידום השופטים בישראל ובהשגת המעמד הראוי להם. אתם השופטים מייצגים את האיגוד בשטח ומתוך כך נדרשת מכם רצינות, אסרטיביות ומקצועיות. תפקיד השופט הינו מרכזי ועשוי להכריע גורלות של משחקים ותחרויות, ולפיכך עליכם להתייחס לכל אירוע ללא כל מניע זר שיפגום בהגינותכם ובמילוי התפקיד על הצד הטוב ביותר.

בהזדמנות זו אני רוצה להודות ליו"ר האיגוד, מר לירון כרמל, שהטיל עליי את המשימה החשובה הזאת ונותן גיבוי מלא לכל מהלך, לחברי טל ווינר, יו"ר ועדת ליגה וגביע, שבנוסף חבר בוועדת השיפוט. עוד ארצה להודות לפבל ליסובצב, מנכ"ל האיגוד ושופט טניס בינלאומי בכיר, שעושה עבודת קודש, ליניב שרון שהסכים להיות חבר בוועדה ותורם רבות ממקצועיותו, ולמישל פסטרוון, רכזת אתנה, שהינה חברה משמעותית בוועדה ועושה עבודה קשה וחשובה מאוד.

לבסוף, ארצה להודות לחברי הוועדה היוצאת - צקה רז, שחר כרמלי וגיל אלבר - שעמלו על תרגום ועריכת חוקת הטניס שולחן. אנו מקווים שהחוקה תתרום לכם רבות ותסייע בבנייתכם כשופטים מקצועיים.

בהצלחה לכולנו,

מאיר יצחק, יו"ר ועדת שיפוט

ברכת מנכ"ל האיגוד

שופטים, שחקנים, מאמנים וכלל חובבי הענף היקרים,

חוקה זו תורגמה לשפה העברית מאנגלית ובבסיסה עומדת החוקה הבינלאומית של התאחדות טניס שולחן העולמית - ITTF. בהזדמנות זו ברצוני להודות מקרב לב לשחר כרמלי, צקה רז וגיל אלבר על תרומתם הרבה ושעות על גבי שעות של התנדבות בתרגום ועריכת הטקסטים. אני מקווה שחוקה זו תהווה עמוד התווך לידע של שופטי טניס השולחן בישראל ותעזור רבות בהכשרת שופטים חדשים.

בברכה,

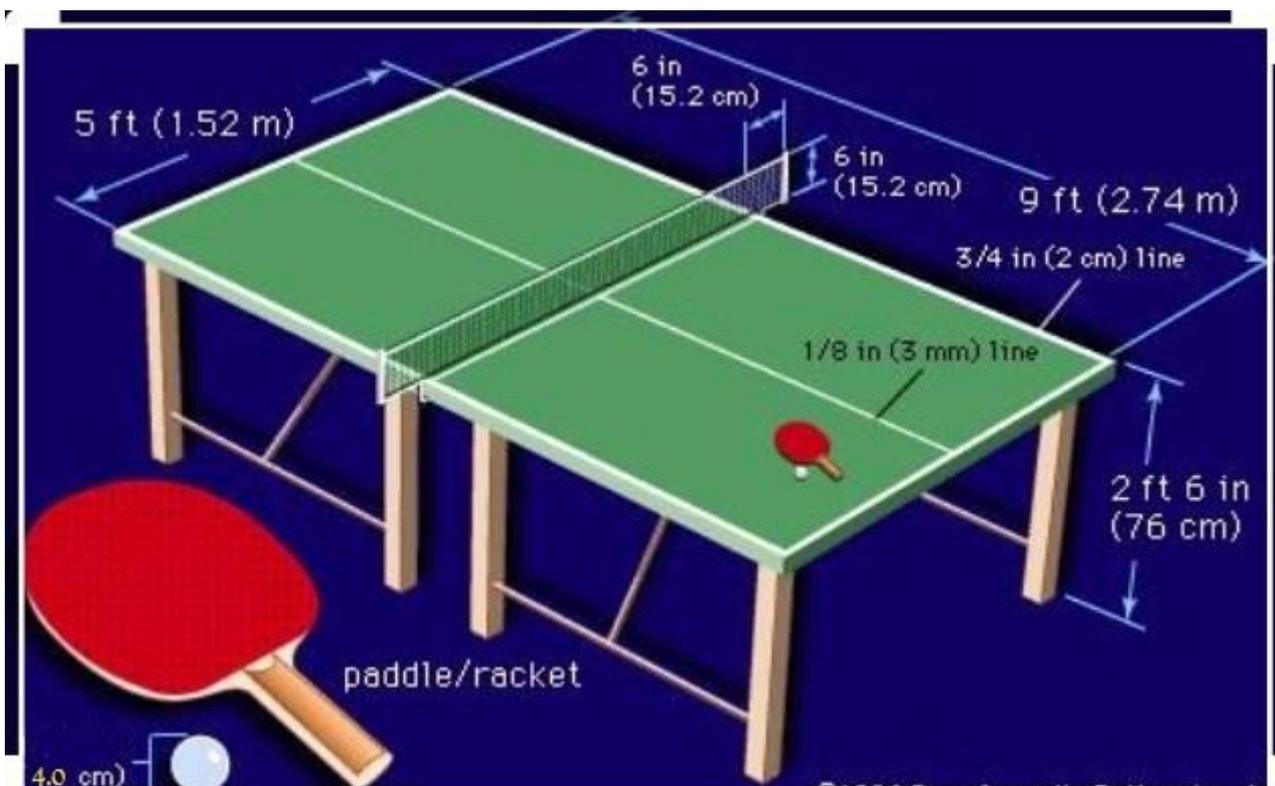
פבל ליסובצב, מנכ"ל

פרק 2

חוקת הטניס שולחן

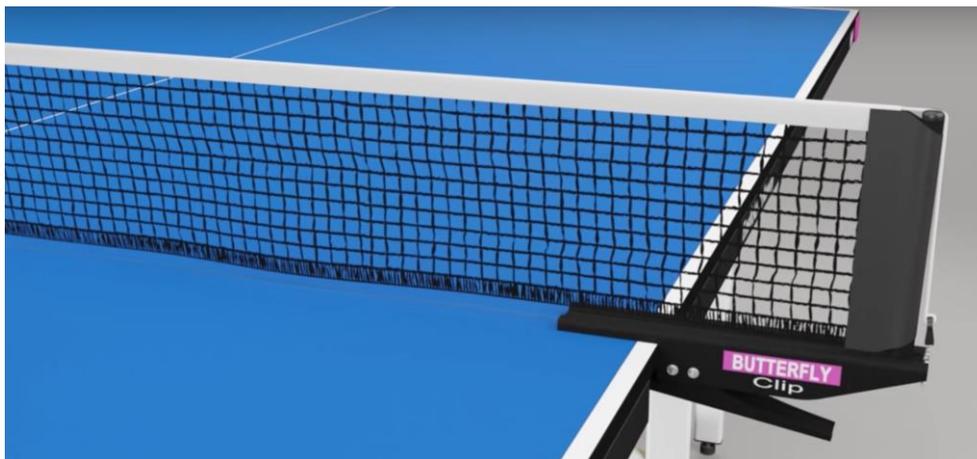
2.1 השולחן

- 2.1.1 המשטח העליון של השולחן, הידוע גם בשם "משטח המשחק", צריך להיות בצורת מלבן באורך 2.74 מטר, ברוחב 1.525 מטר, ומונח באופן אופקי, בגובה 0.76 מטר מעל הרצפה.
- 2.1.2 "משטח המשחק" אינו כולל את הצדדים האנכיים של החלק העליון של השולחן.
- 2.1.3 "משטח המשחק" יכול להיות עשוי מכל חומר שהוא וצריך לייצר קפיצה אחידה של כ-23 ס"מ כאשר מפילים עליו כדור סטנדרטי מגובה 30 ס"מ.
- 2.1.4 "משטח המשחק" צריך להיות בצבע אחיד, כהה ולא מבריק. "משטח המשחק" צריך להיות מסומן בקווים לבנים בעובי 2 ס"מ לאורכם ולרוחבם של קצוות השולחן.
- 2.1.5 "משטח המשחק" צריך להיות מחולק לשני מגרשים שווים על ידי רשת אנכית המונחת באופן מקביל לקו הרוחב של השולחן. הרשת תהיה שלמה ורציפה לרוחב השולחן כולו.
- 2.1.6 בזוגות, כל מגרש צריך להיות מחולק לשני חצאי מגרש על ידי קו לבן העובר במרכז המגרש, עוביו 3 מ"מ והוא מסומן בצורה מקבילה לקו האורך של השולחן קו אמצע זה נחשב חלק מהצד הימני של חצי המגרש.



2.2. הרשת

- 2.2.1. מרכיבי הרשת כוללים את הרשת עצמה ואת העמודים התומכים המחוברים אותה לשולחן.
- 2.2.2. הרשת צריכה להיות תלויה על ידי חוט שמחובר לחלקה העליון ומותח אותה לגובה של 15.25 ס"מ; מחזיק הרשת צריך להיות מרוחק מקצה השולחן במרחק של 15.25 ס"מ.
- 2.2.3. גובה הרשת לאורך כל המשטח צריך להיות 15.25 ס"מ מעל "משטח המשחק".
- 2.2.4. תחתית הרשת, לכל אורכה, צריכה להיות קרובה ככל האפשר למשטח המשחק וקצוות הרשת צריכים להיות מחוברים לעמודים התומכים שלה.



2.3. הכדור

- 2.3.1. הכדור צריך להיות עגול ובקוטר של 40 מ"מ.
- 2.3.2. הכדור צריך לשקול 2.7 גרם.
- 2.3.3. הכדור צריך להיות עשוי מצלולויד או מחומר חומר פלסטיק דומה, לבן או כתום ובעל צבע לא מבריק.



2.4. המחבט

- 2.4.1. המחבט יכול להיות בכל גודל, צורה או משקל, פני המחבט צריכים להיות שטוחים וקשיחים. לפחות 85% מעובי פני המחבט צריך להיות עשוי מעץ טבעי.
- 2.4.2. מותרת שכבת דבק מחוזקת בסיבים מחומרים אחרים כגון סיבי קרבון, סיבי זכוכית או נייר דחוס - אולם עובי שכבה זה יהיה לא יותר מ-7.5% מהעובי הכללי של פני המחבט או 0.35 מ"מ - לפי הקטן מבין השניים.
- 2.4.3. צד פני המחבט אשר משמש לחבטות בכדור צריך להיות מכוסה בגומי קוצים רגיל עם קוצים כלפי חוץ בעובי של לא יותר מ-2 מ"מ (כולל הדבק), או בגומי סנדוויץ' עם קוצים כלפי פנים או כלפי חוץ בעובי של לא יותר מ-4 מ"מ (כולל הדבק).
- 2.4.3.1. גומי קוצים רגיל הוא גומי (ללא ספוג) טבעי או סינטטי שיש בו שכבה אחידה של קוצים בצפיפות שאיננה פחותה מ-10 קוצים כל סנטימטר רבוע ואיננה עולה על יותר מ-30 קוצים לכל סנטימטר רבוע.
- 2.4.3.2. בגומי סנדוויץ' יש שכבה אחידה של ספוג ועליה שכבה חיצונית של גומי קוצים רגיל. עובי שכבת הגומי לא יעלה על 2 מ"מ.
- 2.4.4. הגומי שמכסה את המחבט צריך לכסות את כל פני המחבט, לא יותר ולא פחות, היוצא מכלל זה הינו החלק שקרוב לידיית המחבט אותו מכסה האצבע. חלק זה יכול להישאר מכוסה או לא מכוסה בכל חומר שהוא.
- 2.4.5. כל שכבות פני המחבט וכל שכבות הגומי ו/או הספוג ו/או הדבק אשר מכסות את פני המחבט צריכות להיות בעובי אחיד על מנת לספק לכדור הנחבט מכה אחידה.
- 2.4.6. שטח פני המחבט (עם גומי או ללא גומי) צריך להיות צבוע בצד אחד באדום מבריק או לא מבריק וצד שני בשחור.
- 2.4.7. הגומי אשר מכסה את המחבט צריך להיות ללא שינויים פיזיים, כימיים, או כל שינוי אחר.
- 2.4.7.1. שינויים קלים ברציפות הגומי או באחידות הצבע עקב נזק מקרי או בלאי, יורשו, ובלבד שלא ישנו באופן משמעותי את מאפייני הגומי.
- 2.4.8. לפני תחילת המשחק או בכל שלב ששחקן/שחקנית במהלך המשחק מחליפים מחבט, השחקן צריך להראות את המחבט ליריב שלו ולשופט ולאפשר להם לבחון אותו.



2.5. הגדרות

- 2.5.1 Rally מוגדר כפרק הזמן בו הכדור נמצא במשחק.
- 2.5.2 הכדור נמצא במשחק מהרגע האחרון שהוא מונח על כף היד החופשית לפני הטלתו לאוויר עד הרגע שהוא מוגדר כנקודה או נקודה חוזרת (let).
- 2.5.3 כדור חוזר הוא Rally שלא הושג בו ניקוד.
- 2.5.4 נקודה היא Rally שהושג בו ניקוד.
- 2.5.5 היד החובטת היא היד האוחזת את המחבט.
- 2.5.6 היד החופשית היא היד שאינה אוחזת את המחבט.
- 2.5.7 שחקן חובט בכדור אם הוא נוגע בו כאשר הכדור נמצא במשחק עם המחבט שלו המוחזק בידו, או עם היד החובטת מתחת לפרק כף היד.
- 2.5.8 שחקן חוסם את הכדור (מבצע חסימה) אם הוא או כל דבר שהוא לובש או נושא עליו נוגע בו בזמן שהוא נמצא במשחק כשהכדור מעל או נע לעבר משטח המשחק ועדיין לא נגע במשטח המשחק שלו מאז שנחבט על ידי היריב.
- 2.5.9 המגיש הוא השחקן שחובט את הכדור ראשון ב-Rally.
- 2.5.10 המקבל הוא השחקן שחובט את הכדור השני ב-Rally.
- 2.5.11 השופט (Umpire) הוא האדם הממונה לפקח על המשחק.
- 2.5.12 עוזר השופט (Assistant Umpire) הוא האדם הממונה לעזור לשופט בהחלטות מסוימות.
- 2.5.13 כל דבר שהשחקן לובש או נושא נחשב כל דבר שהשחקן לובש או נושא מתחילת ה-Rally.
- 2.5.14 קו הרוחב (End line) צריך להיחשב כבעל המשך אין סופי לשני הכיוונים שלו.

2.6. ההגשה

- 2.6.1 הגשה צריכה להתחיל כאשר הכדור מונח בצורה חופשית וללא תנועה על כף היד של המגיש. כף היד של המגיש תהיה פתוחה וללא תנועה.
- 2.6.2 המגיש צריך לזרוק את הכדור בצורה אנכית ככל שניתן כלפי למעלה מבלי להקנות לכדור סיבוב כך שהכדור יעלה לגובה של לפחות 16 ס"מ לאחר שעזב את כף היד ואחר כך ייפול בנפילה חופשית מבלי שנגע בדבר אחר לפני שהוא נחבט.
- 2.6.3 בזמן שהכדור בנפילה המגיש צריך לחבוט בו בצורה כזאת שהוא יפגע קודם כל בצד המגרש שלו ולאחר מכן בצד המגרש של המקבל; בזוגות הכדור צריך לפגוע בצורה עוקבת בחציו הימני של מגרשו של המגיש ושל המקבל.
- 2.6.4 מתחילת ההגשה ועד לרגע שהוא נחבט, הכדור צריך להיות מעל גובה משטח המשחק ומעבר לקו הרוחב ואסור לו להיות מוסתר מהמקבל בשום שלב על ידי המגיש או בזוגות על ידי בן זוגו של המגיש או על ידי כל דבר שהם לובשים או נושאים.
- 2.6.5 ברגע שהכדור נזרק, ידו החופשית של המגיש צריכה לזוז מהחלל שבין הכדור והרשת החלל בין הכדור והרשת מוגדר כמרחב שבין הכדור לרשת תוך המשך הרשת כלפי מעלה ללא הגבלה.
- 2.6.6 באחריותו של השחקן להגיש בצורה שהשופט או עוזר השופט יוכלו להיות בטוחים שההגשה שלו חוקית ועונה על כל הדרישות; גם השופט וגם עוזרו רשאים לקבוע שההגשה לא תקנית.

- 2.6.6.1. אם השופט או עוזר השופט לא בטוחים לגבי חוקיות ההגשה, בפעם הראשונה שזה קורה במשחק הם רשאים לעצור את המשחק ולהזהיר את המגיש; בכל פעם נוספת שזה יקרה לשחקן או שותפו בזוגות, אם קיים ספק לגבי תקינות ההגשה, היא צריכה להיחשב כלא תקינה.
- 2.6.7. במקרים מסוימים, השופט יכול להגמיש את הדרישות של הגשה תקינה במידה והוא סבור שהשחקן מנוע מלבצע הגשה תקינה עקב מוגבלויות פיזיות.

2.7. ההחזרה

- 2.7.1. הכדור, שהוגש או הוחזר, צריך להיחבט בצורה שייפגע ישירות בצד המגרש של היריב או שיפגע בו אחרי שהוא נוגע ברשת.

2.8. סדר המשחק

- 2.8.1. ביחידים, המגיש צריך קודם כל להגיש, המקבל צריך להחזיר את הכדור ולאחר מכן כל אחד מהם צריך להחזיר את הכדור לחילופין.
- 2.8.2. בזוגות (למעט כמפורט בסעיף קטן הבא), המגיש צריך קודם כל להגיש, המקבל צריך להחזיר את הכדור, השותף של המגיש צריך להחזיר את הכדור, השותף של המקבל צריך להחזיר את הכדור, וחוזר חלילה; על פי סדר זה השחקנים צריכים לבצע החזרה של הכדור.
- 2.8.3. בזוגות, כאשר לפחות אחד מהשחקנים של הזוג הוא בכיסא גלגלים בגלל מוגבלות פיזית, המגיש צריך קודם כל להגיש, המקבל צריך לבצע החזרה אבל לאחר מכן כל אחד מהשחקנים של הזוג עם המוגבלות יכול לבצע החזרה.



2.9. כדור חוזר (LET)

- 2.9.1. Rally-ה ישחק מחדש כאשר:
- 2.9.1.1. אם בהגשה הכדור נוגע ברשת, בהינתן שמלבד הנגיעה ברשת ההגשה תקינה או שהכדור נחסם על ידי המקבל או שותפו;
- 2.9.1.2. אם ההגשה בוצעה כאשר השחקן המקבל או הזוג המקבל לא מוכנים, בהינתן ובלבד שלא המקבל ולא שותפו עשו כל ניסיון לחבוט בכדור;
- 2.9.1.3. אם כישלון בביצוע ההגשה או החזרה או אי עמידה בחוקי המשחק נגרמה בגלל הפרעה מחוץ לשליטתו של השחקן;
- 2.9.1.4. אם המשחק נקטע על ידי השופט או עוזר השופט;

- 2.9.1.5. אם המקבל הוא בכיסא גלגלים עקב מוגבלות פיזית ובהינתן שההגשה תקנית ובמהלך ההגשה הכדור :
- 2.9.1.5.1. אחרי שנוגע בצד המגרש של המקבל חוזר לכיוון הרשת ;
- 2.9.1.5.2. נעצר בצד המגרש של המקבל ;
- 2.9.1.5.3. ביחידים, יוצא מצדו של השולחן בצד המגרש של המקבל.
- 2.9.2. משחק יכול להיקטע :
- 2.9.2.1. כדי לתקן טעות בסדר ההגשות, הקבלות או הצדדים ;
- 2.9.2.2. כדי להציג/להפעיל את שיטת ההחשה ;
- 2.9.2.3. כדי להעיר או להעניש שחקן או מדריך ;
- 2.9.2.4. בגלל שתנאי המשחק הופרעו בצורה שיכולה להשפיע על תוצאת הראלי.

2.10. נקודה (POINT)

- 2.10.1. אלא אם כן הנקודה מוגדרת כנקודה חוזרת, שחקן צריך לקבל נקודה :
- 2.10.1.1. אם היריב נכשל בביצוע הגשה תקנית ;
- 2.10.1.2. אם היריב נכשל בביצוע החזרה תקנית ;
- 2.10.1.3. אם אחרי ששחקן ביצע הגשה או החזרה הכדור נוגע בכל דבר אחר מלבד הרשת לפני שהוא נחבט על ידי היריב ;
- 2.10.1.4. אם הכדור עובר את קו הרוחב מבלי לגעת במגרש לאחר שנחבט על ידי היריב ;
- 2.10.1.5. אם הכדור לאחר שנחבט על ידי היריב, עובר דרך הרשת או שעובר בין הרשת למחזיקי הרשת או בין הרשת ומשטח המשחק ;
- 2.10.1.6. אם היריב חוסם את הכדור ;
- 2.10.1.7. אם היריב במכוון חובט בכדור יותר מפעם אחת במהלך החזרתו ;
- 2.10.1.8. אם היריב חובט בכדור עם צדו של כף המחבט שמשטחו לא עונה על הדרישות המפורטות בסעיפים 2.4.3, 2.4.4, 2.4.5 ;
- 2.10.1.9. אם היריב או כל דבר שהוא לובש או נושא מזיז את משטח המשחק ;
- 2.10.1.10. אם היריב או כל דבר שהוא לובש או נושא נוגע ברשת ;
- 2.10.1.11. אם ידו החופשית של היריב נוגעת במשטח המשחק ;
- 2.10.1.12. אם בזוגות היריב חובט בכדור שלא לפי הסדר שנקבע ;
- 2.10.1.13. כמו שמתואר בשיטת ההחשה בסעיף 2.15.4.
- 2.10.1.14. אם שני השחקנים או הזוגות הם בכיסא גלגלים עקב מוגבלות פיזית ו :
- 2.10.1.14.1. היריב לא שומר על מינימום מגע עם מושב הכיסא או עם כריותיו עם הירך האחורית שלו כשהכדור נחבט ;
- 2.10.1.14.2. היריב נוגע בשולחן עם אחת מידייו לפני שהוא חובט בכדור ;
- 2.10.1.14.3. הדום הרגליים של היריב או רגליו נוגעים ברצפה במהלך המשחק.
- 2.10.1.15. אם לזוג היריב יש לפחות שחקן אחד בכיסא גלגלים, כל חלק של כיסא הגלגלים או הרגליים של השחקן העומד חוצים את ההמשך הדמיוני של הקו המרכזי של השולחן.



2.11. מערכה (GAME)

2.11.1. במערכה ינצח שחקן או זוג אשר יגיעו ראשונים ל-11 נקודות, אלא אם שני השחקנים או שני הזוגות הגיעו לתוצאה של 10 נקודות, במצב כזה במערכה ינצח השחקן או הזוג שיגיעו ראשונים להובלה ב-2 נקודות.

2.12. משחק (MATCH)

2.12.1. משחק צריך להימשך כטוב ממספר אי זוגי כלשהו של מערכות.

2.13. הסדר של ההגשות, הקבלות והצדדים

- 2.13.1. הזכות לבחור את הסדר ההתחלתי של ההגשות, הקבלות והצדדים צריך להיקבע על ידי הגרלה והזוכה בה רשאי לבחור להגיש ראשון או להתחיל בצד מסוים.
- 2.13.2. כששחקן או זוג בחרו להגיש או לקבל ראשונים או להתחיל בצד מסוים, השחקן או הזוג השני יקבל את זכות הבחירה הבאה.
- 2.13.3. אחרי כל סיום של 2 נקודות, השחקן או הזוג המקבל צריכים להפוך לשחקן או הזוג המגיש וכן הלאה עד סוף המשחק, אלא אם שני השחקנים או הזוגות הגיעו לתוצאה של 10 נקודות או שהופעלה שיטת ההחשה, מה שיגרום לכך שסדר ההגשות והקבלות ישמר אך כל שחקן יגיש רק הגשה אחת בתורו.
- 2.13.4. בכל משחק זוגות, הזוג שקיבל את הזכות להגיש ראשון צריך להחליט מי מבין בני הזוג יגיש ראשון במערכה הראשונה של המשחק, ואז הזוג המקבל צריך להחליט מי מבין בני הזוג יקבל ראשון; במערכות העוקבות באותו משחק, לאחר שיבחר המגיש הראשון, המקבל הראשון צריך להיות השחקן שהגיש לאותו מגיש במערכה הקודמת.
- 2.13.5. בזוגות, בכל החלפה של הגשות, המקבל הקודם צריך להפוך למגיש והשותף של המגיש הקודם צריך להפוך למקבל.
- 2.13.6. השחקן או הזוג שמגישים ראשונים במערכה הראשונה צריכים לקבל ראשונים במערכה העוקבת של המשחק ובמערכה האחרונה האפשרית במשחק של זוגות. ברגע שאחד הזוגות מגיע לראשונה ל-5 נקודות צריך לשנות את סדר הקבלה.
- 2.13.7. השחקן או הזוג שמתחילים את המערכה בצד אחד של השולחן צריכים להתחיל בצדו השני של השולחן במערכה הבאה של אותו משחק. במערכה האחרונה האפשרית השחקנים או הזוגות צריכים להחליף צדדים כאשר שחקן או זוג מגיעים לראשונה לתוצאה של 5 נקודות.

2.14. טעות בסדר ההגשות, הקבלות והצדדים

- 2.14.1. אם שחקן מגיש או מקבל שלא בתורו לפי סדר המשחק, המשחק צריך להיקטע על ידי השופט ברגע שהטעות התגלתה וצריך לחזור לשחק על פי סדר ההגשות והקבלות בהתאם לרצף שנקבע בתחילת המשחק ובזוגות על פי הרצף שהוגדר על ידי הזוג שהייתה לו הזכות להגיש ראשוניים במערכה שבה התגלתה הטעות. המשחק ישוחק לפי התוצאה שהושגה עד לרגע זה.
- 2.14.2. אם שחקנים לא החליפו צדדים כשהיו צריכים, המשחק צריך להיקטע על ידי השופט ברגע שהטעות התגלתה, המשחק צריך לחזור להיות משוחק לפי הצדדים שסדרם נקבע בתחילת המשחק ובתוצאה שהושגה עד שהתגלתה הטעות.
- 2.14.3. בכל הנסיבות, כל הנקודות שהושגו עד לרגע שהתגלתה הטעות צריכות להיחשב.

2.15. שיטת ההחשה

- 2.15.1. שיטת ההחשה צריכה להיכנס לפעולה לאחר 10 דקות ששוחקו במערכה (למעט כנאמר בסעיף הקטן הבא) או בכל זמן שהשיטה תתבקש על ידי שני השחקנים או הזוגות.
- 2.15.2. שיטת ההחשה לא תופעל במערכה אם הושגו בה לפחות 18 נקודות.
- 2.15.3. אם הכדור נמצא במהלך משחק ברגע שמגבלת הזמן התממשה ושיטת ההחשה צריכה להיכנס לפעולה, המשחק צריך להיקטע על ידי השופט וצריך לחזור לשחק בהגשתו של אותו שחקן שהגיש באותו מהלך שנקטע; אם הכדור לא נמצא במהלך משחק כשיטת ההחשה נכנסת לפעולה, צריך לחזור לשחק כאשר השחקן שמגיש הנו השחקן שקיבל במהלך הקודם.
- 2.15.4. מעתה והלאה כל שחקן צריך להגיש הגשה אחת בכל תור עד סוף המערכה. אם השחקן או הזוג המקבל מבצע 13 החזרות תקניות באותו מהלך, המקבל זוכה בנקודה.
- 2.15.5. הפעלת שיטת ההחשה לא צריכה לשנות את סדר ההגשות והקבלות במשחק, כפי שהוגדרו בסעיף 2.13.6.
- 2.15.6. ברגע ששיטת ההחשה הופעלה היא תישאר שיטת המשחק עד לסוף המשחק.

פרק 3

תקנות לתחרויות בינלאומיות

3.1. היקף החוקים והתקנות

3.1.1. סוגי תחרויות

- 3.1.1.1. תחרות בינלאומית היא כזו שעשויה לכלול שחקנים של יותר מהתאחדות אחת.
- 3.1.1.2. משחק בינלאומי הוא משחק בין קבוצות המייצגות את ההתאחדויות.
- 3.1.1.3. תחרות פתוחה היא כזו שפתוחה לשחקני כל ההתאחדויות.
- 3.1.1.4. תחרות מוגבלת היא כזו שמוגבלת לקבוצות מוגדרות של שחקנים שאינן קבוצות גיל.
- 3.1.1.5. טורניר הזמנה הוא אחד שמוגבל להתאחדויות או לשחקנים שהוזמנו באופן פרטני.

3.1.2. תחולה

- 3.1.2.1. למעט האמור בסעיף 3.1.2.2, החוקים (פרק 2) יחולו על תחרויות תואר עולמיות, יבשתיות, אולימפיים ופאראולימפיים ותחרויות פתוחות, אלא אם כן הוסכם אחרת על ידי ההתאחדויות המשתתפות, גם במשחקים בינלאומיים.
- 3.1.2.2. לועד המנהל תהיה הסמכות להורות למארגן תחרות פתוחה לאמץ וריאציות של חוקים ניסיוניים.
- 3.1.2.3. התקנות לתחרויות בינלאומיות יחולו על:
 - 3.1.2.3.1. תחרויות בעלות תואר עולמי, אולימפי ופאראולימפי, אלא אם כן הועלה אחרת על ידי חבר המנהלים וההתאחדויות המשתתפות יודעו מראש;
 - 3.1.2.3.2. תחרויות יבשתיות, אלא אם כן אושר אחרת על ידי הפדרציה היבשתית המתאימה וההתאחדויות המשתתפות יודעו מראש;
 - 3.1.2.3.3. אליפויות בינלאומיות פתוחות (3.7.1.2), אלא אם כן הוסמך אחרת על ידי הוועד המנהל ויודעו מראש המשתתפים בהתאם ל-3.1.2.4;
 - 3.1.2.3.4. תחרויות פתוחות, למעט כאמור ב-3.1.2.4.
- 3.1.2.4. כאשר תחרות פתוחה אינה עומדת בלפחות אחת מהתקנות הללו, אופן השינוי והיקפו יפורטו בטופס הכניסה; השלמה והגשת טופס הכניסה ייחשב כמסמל את קבלת תנאי התחרות, לרבות וריאציות ושינויים אלה.
- 3.1.2.5. החוקים והתקנות מומלצים לכל התחרויות הבינלאומיות, אך בתנאי שמקיימים את החוקה; ניתן לערוך תחרויות מוגבלות ותחרויות הזמנה בינלאומיות ותחרויות בינלאומיות מוכרות המאורגנות על ידי גופים שאינם מסונפים, תחת כללים שקבעה הרשות המארגנת.
- 3.1.2.6. יש להניח כי החוקים והתקנות לתחרויות בינלאומיות יחולו אלא אם כן הוסכם על שינויים מראש או שהובהרו בכללי התחרות שפורסמו.
- 3.1.2.7. הסברים ופרשנויות מפורטות לכללים, כולל מפרט ציוד לתחרויות בינלאומיות, יפורסמו כעלונים טכניים או ניהוליים על ידי חבר המנהלים; הוראות מעשיות ונהלי יישום יכולים להיות מונפקים כספרונים או כמדריכים על ידי הוועד המנהל. פרסומים אלה עשויים לכלול חלקים שהם חובה כמו גם המלצות או הנחיות.

3.2. תנאי ציוד ומשחק

3.2.1. ציוד מאושר ומורשה

3.2.1.1. אישור ואישור ציוד משחק ייעשה מטעם חבר המנהלים על ידי ועדת הציוד; אישור או הרשאה יכולים להיות מושעים על ידי הוועד המנהל בכל עת, ובהמשך ניתן לבטל את האישור או ההרשאה על ידי חבר המנהלים.

3.2.1.2. בטופס הכניסה או בתשקיף לטורניר פתוח יפורטו המותגים והצבעים של השולחן, הרכב הרשת, הריצוף והכדור שישמש את התחרות; בחירת השולחן, הרכב הרשת והכדור תהיה כפי שנקבעה על ידי ה-ITTF או על ידי ההתאחדות שבתחומה מתקיימת התחרות, שנבחרה ממותגים וסוגים שאושרו כיום על ידי ה-ITTF. עבור תחרויות נבחרות הנתמכות על ידי ITTF, כיסוי הרצפה יהיה מסוגים ומותגים שאושרו על ידי ITTF.

3.2.1.3. גומי קוצים או גומי סנדוויץ' המכסה את המחבט, יאושר על ידי ה-ITTF ויוצמד לפני המחבט כך שהלוגו של ה-ITTF, מספר ה-ITTF (כאשר קיים), הספק ושמות המותגים יראו בבירור בחלק הקרוב ביותר לידית. רשימות של כל החומרים והחומרים המאושרים באחריות משרד ה-ITTF וזמינים באתר ITTF.

3.2.1.4. רגלי השולחן יהיו לפחות 40 ס"מ מקו הקצה של השולחן עבור שחקנים המשחקים בכיסאות גלגלים.

3.2.2. בגדי המשחק

3.2.2.1. בגדי המשחק יהיו מורכבים מחולצה עם שרוולים קצרים או ללא שרוולים ומכנסיים קצרים או חצאית או תלבושות ספורט חלקיות, גרביים ונעלי משחק; בגדים אחרים, כגון חלק מאימונית או אימונית מלאה, לא יילבשו במהלך משחק, אלא באישור השופט הראשי.

3.2.2.2. הצבע העיקרי של חולצה, חצאית או מכנסיים קצרים, למעט שרוולים וצווארון החולצה יהיה שונה בבירור מזה של הכדור בשימוש.

3.2.2.3. על הביגוד ניתן לרשום מספרים או אותיות בגב החולצה בכדי לזהות את השחקן, את ההתאחדות שלו או במשחקי המועדון, את המועדון שלו, או פרסומות בהתאם להוראות 3.2.5.9; אם גב החולצה נושא את שמו של השחקן, הכיתוב יהיה ממוקם ממש מתחת לצווארון.

3.2.2.4. למספרים הנדרשים על ידי המארגנים כדי לזהות שחקן, תהיה עדיפות על פני הפרסומות בחלק האחורי של גב החולצה. מספרים כאלה יכללו בתוך לוח ששטחו לא עולה על 600 סמ"ר.

3.2.2.5. כל סימון בקדמתו או בצדו של בגד משחק וכל חפץ, כמו תכשיט, שנלבש על ידי שחקן, לא יהיו בולטים או משתקפים בצורה בהירה כדי שלא יסנוורו את היריב.

3.2.2.6. לבוש לא יישא עיצובים או אותיות שעלולים לגרום לפגיעה או להוצאת שם רע למשחק.

3.2.2.7. שחקני קבוצה המשתתפים במשחק קבוצתי ושחקני אותה התאחדות המהווים צמד זוגות בתחרות על תואר עולמי, אולימפי או פאראלימפי, יתלבשו בצורה אחידה, למעט גרביים, נעליים, גודל המספר, צבע ועיצוב פרסומות על בגדים.

3.2.2.8. שחקנים וזוגות יריבים ילבשו חולצות בצבעים שונים כדי לאפשר להבחין ביניהם בקלות על ידי הצופים.

3.2.2.9. כאשר לשחקנים או לקבוצות יריבות יש חולצה דומה ואינם מסכימים מי מבניהם יחליף תלבושת, ההחלטה תתקבל על ידי השופט בהגדרה.

3.2.2.10. שחקנים המתמודדים בתחרות על תואר עולמי, אולימפי או פאראלימפי, ילבשו חולצות ומכנסיים קצרים או חצאית מסוגים המורשים על ידי ההתאחדות שלהם.



3.2.3 תנאי משחק

3.2.3.1 שטח המשחק יהיה מלבני ואורכו לא פחות מ-14 מ', רוחבו 7 מ' וגובהו 5 מ', אך ארבע הפינות עשויות להיות מכוסות במחיצות שאורכן לא עולה על 1.5 מ'; לאירועי כיסא גלגלים, שטח המשחק עשוי להיות מצומצם, אך לא יפחת מאורך של 8 מ' ורוחב 6 מ'. באירועים של שחקנים מבוגרים (וטרינים) ניתן לצמצם את שטח המשחק, אבל לא פחות מ-10 מ' אורך ו-5 מ' רוחב.

3.2.3.2 יש להתייחס אל הציוד והאביזרים הבאים כחלק מכל אזור משחק: השולחן כולל הרשת, מספרים מודפסים המזהים את השולחן, ריצוף, שולחנות וכיסאות השופטים, מחוויני ניקוד, קופסאות למגבת וכדור, מחיצות, לוחות על המחיצות המקיפות המציינים את שמות השחקנים או ההתאחדויות וציוד טכני קטן שיאוחסן באופן שלא ישפיע על המשחק.

3.2.3.3 אזור המשחק יהיה מוקף במחיצות בגובה 75 ס"מ, כולן באותו צבע ובעלות רקע כהה, המפרידות בין אזורי משחק סמוכים לבין הצופים.

3.2.3.4 בתחרויות עולמיות, אולימפיות ופאראולימפיות, עוצמת האור, הנמדדת בגובה משטח המשחק, תהיה לפחות 1,000 לוקס ותפוזר באופן אחיד על כל משטח המשחק, ולפחות 500 לוקס במקום אחר בשטח המשחק; בתחרויות אחרות העוצמה תהיה לפחות 600 לוקס ותפוזר בצורה אחידה מעל משטח המשחק ולפחות 400 לוקס במקום אחר באזור המשחק.

3.2.3.5 כאשר מספר שולחנות נמצאים בשימוש, רמת התאורה תהיה זהה לכולם ורמת תאורת הרקע באולם המשחקים לא תהיה גדולה מהגובה הנמוך ביותר באזור המשחק.

3.2.3.6 גובה מקור האור לא יפחת מחמישה מטרים מעל הרצפה.

3.2.3.7 הרקע יהיה כהה בדרך כלל ולא יכיל מקורות אור בהירים או אור יום דרך חלונות או פתחים אחרים.

3.2.3.8 הריצוף לא יהיה בצבע בהיר, משתקף מסנוור או חלקלק והוא יהיה גמיש; הריצוף עשוי להיות קשיח לאירועים בכיסא גלגלים.

3.2.3.8.1 בתחרויות עולמיות, אולימפיות ופאראולימפיות, הריצוף יהיה מעץ או של מותג וסוג של חומר סינטטי הניתן להחלפה ומורשה על ידי ה-ITTF.

3.2.3.9 כל חלק במכלול הרשת ייחשב כחלק ממנו.



3.2.4. בקרת מחבט

3.2.4.1. באחריות כל שחקן לוודא שכיסויי המחבט מחוברים לפני המחבט עם דבקים שאינם מכילים ממיסים נדיפים ומזיקים.

3.2.4.2. מרכז בקרת מחבט יוקם בכל תחרויות ה-ITTF העולמיות, האולימפיות והפאראולימפיות וכן במספר תחרויות עולמיות של ITTF וסבבי נוער. מרכז בקרת מחבט, ייתכן ויוקם בתחרויות יבשתיות ואזוריות.

3.2.4.2.1. מרכז בקרת המחבט יבחן מחבטים על פי המדיניות והנוהל שקבע הוועד המנהל בהמלצת ועדת הציוד וועדת השופטים הראשיים על מנת להבטיח כי מחבטים יעמדו בכל תקנות ה-ITTF. הפרמטרים שיבדקו בין השאר הם: עובי כיסוי המחבט, אחידות המחבט ונוכחות של חומרים נדיפים מזיקים.

3.2.4.2.2. ביצוע בקרת המחבט יתקיים לאחר המשחק באקראי רק כאשר השחקן לא מגיש את המחבט לבדיקה לפני המשחק.

3.2.4.2.3. מחבטים שאינם עוברים את מבחן בקרת המחבט אינם ניתנים לשימוש אך ניתן להחליף אותם במחבט שני. במידה והזמן מאפשר, ניתן לבדוק מידית את המחבט השני, אך אם לא, ייבחן המחבט השני לאחר המשחק; במקרה בו מחבטים לא עוברים מבחן בקרת מחבט אקראי לאחר המשחק, השחקן העובר על החוק צפוי לעונש.

3.2.4.2.4. כל השחקנים רשאים לבחון את המחבטים שלהם בהתנדבות ללא עונשים לפני המשחק.

3.2.4.3. לאחר 4 כשלים בבדיקות שהצטברו בכל היבט של בדיקת מחבט בתקופה של ארבע שנים, השחקן רשאי להשלים את השתתפותו באירוע התחרותי, אך לאחר מכן הוועד המנהל ישעה את השחקן שעבר את העבירה למשך 12 חודשים.

3.2.4.3.1. ה-ITTF יודיע לשחקן המושעה בכתב על ההשעיה האמורה.

3.2.4.3.2. השחקן המושעה רשאי לערער לבית המשפט לבוררות לספורט תוך 21 יום מיום קבלת מכתב ההשעיה; אם יוגש ערעור כזה, השעייתו של השחקן תישאר בתוקף.

3.2.4.4. ה-ITTF יקיים רישום של כל כישלונות בקרת המחבט החל מה-1 בספטמבר 2010.

3.2.4.5. השחקן ימצא אזור מאוורר כראוי לצורך הדבקת כיסויי מחבט למחבטים, ולא ישתמש בדבקים נוזליים בשום מקום אחר במקום המשחק.

"מקום משחק" משמעו חלק מהבניין המשמש לטניס שולחן ופעילויותיו הנלוות, המתקנים והשטח הציבורי שלו.

3.2.5 פרסומים וסימונים

- 3.2.5.1. בתוך שטח המשחק, פרסומות יוצגו אך ורק על ציוד או אביזרים המפורטים בסעיף 3.2.3.2 או על בגדי משחק, בגדי שופטים או מספרי שחקנים ולא יהיו תצוגות נוספות מיוחדות.
- 3.2.5.1.1. פרסומות או סימונים באזור המשחק או בסמוך לו, על בגדי משחק או מספרים ועל בגדי השחקנים, לא יהיו עבור מוצרי טבק, משקאות אלכוהוליים, סמים מזיקים או מוצרים לא חוקיים והם לא יאפליה או ביטויים על רקע גזע, שנאת זרים, מין, דת, מוגבלות או צורות אחרות של אפליה.
- 3.2.5.1.2. במשחקים אולימפיים ופאראולימפיים פרסומות על ציוד משחק, על בגדי המשחק ועל בגדי השופטים יהיו בהתאם לתקנות IOC, IPC.
- 3.2.5.2. למעט פרסומות לד (דיודה פולטת אור) ומכשירים דומים יאסרו פרסומות על המחיצות בצדי אזור המשחק, בפרט, אין להשתמש בצבעי ניאון זוהרים או מבריקים בשום מקום באזור המשחק וצבע הרקע של המחיצות יישאר כהה.
- 3.2.5.2.1. פרסומות על המחיצות לא ישתנו במהלך משחק מכהה לבהיר ולהיפך.
- 3.2.5.2.2. לדים ומכשירים דומים על המחיצות לא יהיו בהירות באופן שיפריע לשחקנים במהלך המשחק ולא ישתנו כאשר הכדור נמצא במשחק.
- 3.2.5.2.3. אין להשתמש בפרסומות במכשירי לד ומכשירי דומים ללא אישור מראש של ה-ITTF.
- 3.2.5.3. אותיות ו/או סמלים בחלק הפנימי של המחיצות יהיו שונות בבירור מצבע הכדור בשימוש, אין להשתמש ביותר משני צבעים וימוקמו בגובה מרבי של 40 ס"מ.
- 3.2.5.4. ניתן לשים עד 6 פרסומות על רצפת אזור המשחק; סימונים אלו:
- 3.2.5.4.1. ניתן להציב 2 בכל קצה, כל אחד מהם בתוך שטח של 5 מ"ר, ו-1 בכל צד של השולחן, כל אחד מהם בתוך שטח של 2.5 מ"ר;
- 3.2.5.4.2. מרחק קצה הפרסומות לא יפחת משלושה מטרים מקצה השולחן הסמוך לפרסומות;
- 3.2.5.4.3. יהיה באותו צבע אחיד השונה מצבע הכדור בשימוש, אלא אם כן סוכם מראש על צבעים אחרים עם ה-ITTF;
- 3.2.5.4.4. לא ישנה באופן משמעותי את חיכוך שטח הריצוף;
- 3.2.5.4.5. יהיה מורכב רק מלוגו, סימן מילולי או צלמית/איקון ולא יכלול רקע כלשהו.
- 3.2.5.5. פרסומות על השולחן יקיימו את הדרישות הבאות:
- 3.2.5.5.1. יתכן ותהיה פרסומת קבועה אחת של שם היצרן או של שם הספק או לוגו בכל מחצית מכל צד של השולחן ובכל קצהו.
- 3.2.5.5.2. יכולה להיות פרסומת אחת זמנית, עם שם היצרן/הספק או עם הלוגו של היצרן/הספק, בכל מחצית מכל צד של השולחן ובכל קצה.
- 3.2.5.5.3. כל פרסומת קבועה וכל פרסומת זמנית תהיה באורך כולל של עד 60 ס"מ.
- 3.2.5.5.4. פרסומות זמניות יופרדו בבירור מפרסומות קבועות.
- 3.2.5.5.5. פרסומות לא יהיו מיועדות לספקי ציוד טניס שולחן אחרים.
- 3.2.5.5.6. לא תהיה שום פרסומת, שם השולחן, שם או לוגו של היצרן או הספק של השולחן על תושבת השולחן, אלא אם יצרן השולחן או הספק הוא נותן החסות לטורניר.
- 3.2.5.6. תתאפשרנה שתי פרסומות על גבי הרשת, מכל צד של השולחן אשר יהיו שונות בבירור מצבע הכדור הנמצא בשימוש ולא יהיו במרחק של 3 ס"מ מהקצה העליון של הרשת; פרסומות המוצבות על חלקי הרשת בתוך ההרחבות האנכיות של קווי הצד יהיו לוגו, סימן מילולי או צלמית/איקון בצבע כהה אחד.

3.2.5.7. פרסומות על שולחנות השופטים או ריהוט אחר בתוך שטח המשחק יכללו בשטח (כולל שטח פנים) של 750 ס"מ.

3.2.5.8. פרסומות על שולחנות השופטים או ריהוט אחר בתוך שטח המשחק יכללו בפני שטח של 750 סמ"ר.

3.2.5.9. פרסומות על בגדי משחק יוגבלו ל:

3.2.5.9.1. הסימן המסחרי הרגיל של היצרן, סמל או שם הכלולים בשטח כולל של 24 סמ"ר ;

3.2.5.9.2. לא יותר מ-6 פרסומות המופרדות בבידור, כאשר שטחן הכולל לא יעלה על של 600 סמ"ר, בחזית, בצד או בכתף של החולצה, עם לא יותר מ-4 פרסומות בחזית ;

3.2.5.9.3. לא יותר משתי פרסומות, כאשר שטחן הכולל לא יעלה על 400 סמ"ר, על גב חולצה ;

3.2.5.9.4. לא יותר משתי פרסומות, כאשר שטחן הכולל לא יעלה על 120 סמ"ר, רק בחלק הקדמי ובצדי מכנסיים קצרים או חצאית.

3.2.5.10. שטח פרסומות על מספרי השחקנים לא יעלה על 100 סמ"ר. במידה ושטח פרסום זה לא ינוצל, רשאים הספונסרים של התחרות להשתמש ב 100 סמ"ר עבור פרסומות זמניות נוספות.

3.2.5.11. שטח פרסומות על בגדי השופטים לא יעלה על 40 סמ"ר.

3.2.6. בקרת סמים

3.2.6.1. כל השחקנים המשתתפים בתחרויות בינלאומיות, כולל תחרויות נוער, יהיו נתונים לבדיקות בתחרות על ידי ה-ITTF, ההתאחדות הלאומית של השחקן וכל ארגון נגד סימום אחר אשר אחראי לבדיקת סמים בתחרות בה הם משתתפים.

3.3 בעלי תפקידים רשמיים במשחק

3.3.1 שופט ראשי

- 3.3.1.1 ככלל לכל תחרות ימונה שופט ראשי, וזהותו/תה ומיקומו/ה יובאו לידיעת המשתתפים ובמידת הצורך לראשי הקבוצות.
- 3.3.1.2 השופט יהיה אחראי על:
- 3.3.1.2.1 ניהול ההגרלות;
 - 3.3.1.2.2 בניית המשחקים, עי"פ זמן ושולחן;
 - 3.3.1.2.3 מינוי מנהלי התחרות;
 - 3.3.1.2.4 עריכת תדרוך מקדים לתחרות עבור מנהלי התחרות;
 - 3.3.1.2.5 בדיקת זכאותם של שחקנים לשחק;
 - 3.3.1.2.6 ההחלטה האם ניתן להשעות משחק במצב חירום;
 - 3.3.1.2.7 להחליט אם שחקנים רשאים לעזוב את אזור המשחק במהלך משחק;
 - 3.3.1.2.8 ההחלטה האם ניתן להאריך את משך זמן האימון מעבר לזמנים החוקיים;
 - 3.3.1.2.9 להחליט אם שחקנים רשאים ללבוש אימונית (טרנינג) במשחק;
 - 3.3.1.2.10 לקבל החלטה בכל שאלה של פרשנות לחוקים או לתקנות, לרבות קבלת לבוש כחוקי, ציוד משחק ותנאי משחק;
 - 3.3.1.2.11 ההחלטה האם והיכן, שחקנים רשאים להתאמן במהלך השעיית משחק במצב חירום;
 - 3.3.1.2.12 נקיטת צעדים משמעותיים בהתנהגות לקויה או הפרות אחרות של תקנות.
- 3.3.1.3 כאשר בהסכמת ועדת התחרות, מי מתפקידיו של השופט הראשי יועבר לאנשים אחרים, יעודכנו המשתתפים ובמידת הצורך לראשי הקבוצות בתחומי האחריות והמיקום של מקבלי התפקידים.
- 3.3.1.4 השופט הראשי או סגנו שמונה להפעלת סמכות בהיעדרו, יהיה נוכח בכל עת במהלך המשחק.
- 3.3.1.5 כאשר השופט הראשי משוכנע כי יש צורך לעשות כן, הוא או היא רשאים להחליף בעל תפקיד רשמי במשחק באחר בכל עת, אך הוא או היא אינם רשאים לשנות החלטה שכבר התקבלה על ידי הגורם המוחלף בשאלה או עובדה בתוך תחום השיפוט של הגורם המוחלף.
- 3.3.1.6 שחקנים יהיו בסמכותו של השופט הראשי מרגע הגעתם לאולם המשחקים עד לעזיבתם אותו.

3.3.2 שופט ראשי, עוזר שופט ראשי וסופר חבטות

- 3.3.2.1 שופט ועוזר שופט ימונו לכל משחק.
- 3.3.2.2 השופט יושב או יעמוד לצד הרשת ועוזר השופט יישב ישירות מולו, בצד השני של השולחן.
- 3.3.2.3 השופט יהיה אחראי ל:
- 3.3.2.3.1 בדיקת קבילות הציוד ותנאי המשחק ודיווח על כל ליקוי לשופט הראשי;
 - 3.3.2.3.2 לקיחת כדור באקראי כאמור ב-3.4.2.1.1-2;
 - 3.3.2.3.3 ביצוע הגרלה לבחירת ההגשה, הקבלה ובחירת הצדדים;
 - 3.3.2.3.4 ההחלטה האם דרישות חוק ההגשה עשויות להיות מותאמות עבור שחקן עם מוגבלות פיזית.
 - 3.3.2.3.5 בקרה על סדר ההגשה, הקבלה והצדדים ותיקון כל השגיאות בהם;
 - 3.3.2.3.6 קבלת החלטה על כל ראלי אם הסתיים בנקודה או בכדור חוזר;
 - 3.3.2.3.7 קריאת התוצאה, בהתאם לנוהל שצוין;
 - 3.3.2.3.8 הצגת שיטת ההחשה בזמן המתאים;
 - 3.3.2.3.9 שמירה על המשכיות המשחק;

חוקת טניס השולחן 2020

- 3.3.2.3.10 נקיטת צעדים בגין הפרת תקנות הייעוץ או ההתנהגות;
- 3.3.2.3.11 להגריל מי מהשחקנים, זוג או קבוצה יחליפו את חולצתם, אם שחקני שתי הקבוצות היריבות יהיו עם חולצה דומה והם אינם מגיעים להסכמה, מי מהם יחליף את החולצה;
- 3.3.2.3.12 להבטיח שרק אנשים מורשים נמצאים באזור המשחק.
- 3.3.2.4 תפקידו של עוזר השופט יהיה:
- 3.3.2.4.1 להחליט אם הכדור במשחק נוגע בשפת משטח המשחק בצד השולחן הקרוב אליו או לא;
- 3.3.2.4.2 לידע את השופט על הפרות התנהגותיות או הדרכה לא חוקית;
- 3.3.2.5 השופט או עוזר השופט עשויים:
- 3.3.2.5.1 להחליט כי פעולת ההגשה של השחקן אינה חוקית;
- 3.3.2.5.2 להחליט כי בזמן הגשה הכדור נוגע במכלול הרשת כאשר מעבר לכך ההגשה חוקית.
- 3.3.2.5.3 להחליט ששחקן חוסם את הכדור;
- 3.3.2.5.4 להחליט כי תנאי המשחק מופרעים באופן שעלול להשפיע על תוצאות מהלך הכדור;
- 3.3.2.5.5 לתזמן את משך זמן החימום, המשחק וההפסקות.
- 3.3.2.5.6 לבדוק את משך זמן החימום, המשחק וההפסקות.
- 3.3.2.6 עוזר השופט או כל גורם רשמי אחר רשאים לפעול כסופר חבטות, כדי לספור את החבטות של השחקן המקבל או הזוג המקבל, כאשר שיטת ההחשה מופעלת.
- 3.3.2.7 החלטה שהתקבלה על ידי עוזר השופט בהתאם לסעיף 3.3.2.5 לא ניתנת לביטול על ידי השופט.
- 3.3.2.8 שחקנים יהיו בסמכותו של השופט מרגע הגעתם לשטח המשחק ועד לעזיבתם אותו.



3.3.3 ערעורים

- 3.3.3.1 שום הסכם בין שחקנים, באירוע אישי, או בין ראשי הקבוצה, באירוע קבוצתי, אינו יכול לשנות החלטה על שאלה עובדתית שהתקבלה על ידי אחראי המשחק הרשמי (שופט או עוזר שופט),
- 3.3.3.2 בשאלת פרשנות חוקים או תקנות על ידי השופט הראשי או בכל שאלה אחרת של התנהלות הטורניר או התחרות על ידי ועדת ההנהלה האחראית.
- 3.3.3.3 לא ניתן לערער בפני השופט הראשי על החלטה בשאלה עובדתית שהתקבלה על ידי אחראי המשחק הרשמי או לוועדת ההנהלה בשאלת פרשנות חוקים או תקנות של השופט הראשי.
- 3.3.3.4 ניתן לערער בפני השופט הראשי על החלטה של אחראי המשחק הרשמי בשאלת פרשנות חוקים או תקנות, והחלטת השופט הראשי תהיה סופית.

- 3.3.3.5. ניתן לערער בפני וועדת ניהול התחרות על החלטת השופט הראשי בשאלה על התחרות או התנהלות המשחק אשר איננה מגובה בחוקים או בתקנות והחלטת וועדת הנהלת התחרות תהיה סופית.
- 3.3.3.6. באירוע אישי הגשת הערעור תבצע רק על ידי השחקן אשר משתתף במשחק בו עלתה השאלה; באירוע קבוצתי הגשת הערעור תבצע רק על ידי ראש הקבוצה שמתפת במשחק בו עלתה השאלה.
- 3.3.3.7. שאלה של פרשנות לחוקים או תקנות הנובעת מהכרעה של השופט הראשי, או שאלה של התנהלות המשחק או התחרות הנובעת מהחלטה של וועדת ההנהלה האחראית, יכולה להיות מובאת על ידי השחקן או ראש הקבוצה הרשאים להגיש את הערעור באמצעות ההתאחדות שלהם, לבדיקה, בוועדת החוקה של ה-ITTF.
- 3.3.3.8. ועדת החוקה של ה-ITTF תיתן פסיקה כמדריך להחלטות עתידיות, פסיקה זו עשויה לשמש גם כמחאה של ההתאחדות לדירקטוריון או לאסיפה הכללית, אך היא לא תשפיע על סופיותה של כל החלטה אשר התקבלה כבר על ידי השופט הראשי או הועדה המארגנת.

3.4. התנהלות במהלך המשחק

3.4.1. לוח תוצאות

- 3.4.1.1. השופט יקרא את התוצאה ברגע שהכדור יוצא מהמשחק עם סיום מהלך הכדור, או ברגע שזה אפשרי לאחר מכן.
- 3.4.1.1.1. בקריאה לנקודה במהלך המשחק, השופט יכריז תחילה על מספר הנקודות של השחקן או הזוג שיגישו את ההגשה בנקודה הבאה של המשחק ואז את מספר הנקודות שצבר השחקן או הזוג שמולם.
- 3.4.1.1.2. בתחילת המשחק ובכל שינוי במגיש, השופט יצביע על המגיש הבא, ויכול להכריז על התוצאה בליווי שם השחקן.
- 3.4.1.1.3. בתום המשחק יכריז השופט את מספר הנקודות שבו זכה השחקן או הזוג המנצח ואחריו את מספר הנקודות שהשיג השחקן או הצמד המפסיד ואז רשאי לציין את שם השחקן או הזוג המנצח.
- 3.4.1.2. בנוסף לקריאת התוצאות עשוי השופט להשתמש בסימני ידיים כדי להבהיר את החלטותיו.
- 3.4.1.2.1. כאשר נקודה נקבעה, השופט או השופטת רשאים להרים את היד הקרובה יותר לשחקן או לזוג שזכה בנקודה, כך שהזרוע העליונה תהיה אופקית והאמה אנכית כשכף היד סגורה כלפי מעלה.
- 3.4.1.2.2. כאשר מכל סיבה שהיא יש צורך בהפסקת המהלך, השופט או השופטת, רשאים להרים את היד מעל הראש כדי להראות שמהלך הכדור הסתיים.
- 3.4.1.3. הקראת התוצאה ומספר החבטות בזמן ששיטת החשה מופעלת, יוכרז באנגלית או בכל שפה אחרת המקובלת על שני השחקנים או הזוגות וגם על השופט.
- 3.4.1.4. התוצאה תוצג על לוח תוצאות מכני או אלקטרוני כך שתיראה בבירור לשחקנים ולצופים.
- 3.4.1.5. כאשר שחקן מוזהר רשמית על התנהגות לא נאותה, כרטיס צהוב יונח על או ליד לוח התוצאות.



3.4.2 ציוד

- 3.4.2.1 שחקנים לא יבחרו בכדורים באזור המשחק.
- 3.4.2.1.1 ככל האפשר תינתן לשחקנים האפשרות לבחור כדור אחד או יותר לפני שהם מגיעים לאזור המשחק והמשחק ישוחק עם הכדור שנבחר על ידי השחקנים.
- 3.4.2.1.2 אם לא נבחר כדור לפני שהשחקנים מגיעים לאזור המשחק, או שהשחקנים לא יכולים להסכים על הכדור שישוחק, המשחק ישוחק עם כדור שנלקח באופן אקראי על ידי השופט, מתוך קופסה של כדורים המיועדים לתחרות.
- 3.4.2.1.3 אם כדור נפגם במהלך המשחק, הוא יוחלף על ידי אחד מאלו שנבחרו לפני המשחק, או אם כדור כזה אינו זמין, על ידי אחד שנלקח באופן אקראי על ידי השופט מתוך קופסה של כדורים המיועדים לתחרות.
- 3.4.2.2 כיסוי המחבט ישמש כפי שהוא אושר על ידי ה-ITTF ללא כל טיפול פיזי, כימי או אחר, ללא שינוי או התאמת תכונות הכיסוי, חיכוך, שקיפות, צבע, מבנה, משטח וכדומה. בפרט, אין להשתמש בתוספים.
- 3.4.2.3 מחבט יעבור בהצלחה את כל הפרמטרים של בדיקות בקרת המחבט.
- 3.4.2.4 לא יוחלף מחבט במהלך משחק בודד אלא אם כן הוא נפגע בטעות בצורה קשה עד כדי כך שלא ניתן להשתמש בו; אם זה קורה, המחבט הפגוע יוחלף מיד על ידי מחבט אחר שהשחקן הביא איתו לאזור המשחק או כזה שמועבר לו באזור המשחק.
- 3.4.2.5 אלא אם כן הוסמך לכך על ידי השופט, השחקנים ישאירו את המחבטים שלהם על השולחן במהלך ההפסקות; אם המחבט קשור לכף היד, השופט יאפשר לשחקן להחזיק את המחבט שלו או שלה ברצועה בזמן ההפסקות בין המערכות.

3.4.3 אימון

- 3.4.3.1 שחקנים רשאים להתאמן על שולחן המשחק למשך עד 2 דקות מיד לפני תחילת המשחק, אך לא בהפסקות רגילות; משך התרגול שצוין ניתן להארכה רק באישורו של השופט הראשי.
- 3.4.3.2 במהלך השעיית חירום של המשחק השופט רשאי לאפשר לשחקנים להתאמן על כל שולחן, כולל שולחן המשחק.
- 3.4.3.3 לשחקנים תינתן הזדמנות סבירה לבדוק ולהכיר את כל הציוד בו הם משתמשים, אך הדבר לא יזכה אותם אוטומטית ביותר מכמה החלפות כדור לפני חידוש המשחק, לאחר החלפת הכדור או המחבט הפגום.

3.4.4 הפסקות

- 3.4.4.1 המשחק יהיה רציף לכל אורכו, פרט לכך שכל שחקן רשאי:
- 3.4.4.1.1 הפסקה של עד דקה בין מערכות של משחק אישי;
- 3.4.4.1.2 פרקי זמן קצרים לניגוב במגבת לאחר כל 6 נקודות מתחילת כל מערכה ובשינוי הצדדים במערכה האחרונה האפשרית במשחק אישי.
- 3.4.4.2 שחקן או זוג רשאים לדרוש פסק זמן אחד של עד דקה במהלך משחק אישי.
- 3.4.4.2.1 בתחרות אישית הבקשה לפסק זמן עשויה להיעשות על ידי השחקן או הצמד או על ידי המדריך המיועד; בתחרות קבוצתית הבקשה תעשה על ידי השחקן או הצמד או על ידי קפטן הקבוצה.
- 3.4.4.2.2 אם שחקן או זוג ויועץ או קפטן חלוקים אם יש לקחת פסק זמן, ההחלטה הסופית תתקבל על ידי השחקן או הזוג בתחרות אישית ועל ידי הקפטן בתחרות קבוצתית.
- 3.4.4.2.3 הבקשה לפסק זמן, אותה ניתן לבצע רק בין עצירות במשחק, תצוין על ידי ביצוע תנועת "T" בידיים.
- 3.4.4.2.4 עם קבלת בקשה תקפה לפסק זמן, השופט ישעה את המשחק ויחזיק כרטיס לבן עם היד בצד השחקן או הצמד שביקש זאת; הכרטיס הלבן או סמן מתאים אחר, יונח על הצד של השולחן של אותו שחקן או זוג אשר ביקש את פסק הזמן.
- 3.4.4.2.5 הכרטיס הלבן או הסמן יוסרו והמשחק יחודש ברגע שהשחקן או הצמד המבקשים מוכנים להמשיך או בתום דקה, לפי המוקדם מבין השניים.
- 3.4.4.2.6 אם בקשה תקפה לפסק זמן מתבצעת בו זמנית על ידי או מטעם, שני השחקנים או הזוגות, המשחק יתחדש כאשר שני השחקנים או הזוגות מוכנים, או בסוף דקה, לפי המוקדם מבין השניים, ואף שחקן או זוג לא יהיו זכאים לפסק זמן אחר במהלך אותו משחק אישי.
- 3.4.4.3 לא תיווצרנה הפסקות בין משחקים בודדים רצופים של משחק קבוצתי, פרט לכך ששחקן אשר נדרש לשחק במשחקים עוקבים, רשאי לדרוש הפסקה של עד 5 דקות בין אותם משחקים.
- 3.4.4.4 השופט הראשי רשאי לאפשר השעיית משחק, לזמן הקצר ביותר, ובכל מקרה ללא יותר מ-10 דקות, אם שחקן אינו מסוגל זמנית לשחק בגלל תאונה, ובלבד שלדעת השופט השעיית המשחק לא תגרום לחסרון לשחקן היריב או לזוג היריב.
- 3.4.4.5 לא תותר השעיה למוגבלות קיימת או שצפויה הייתה לקרות בתחילת המשחק, או במידה והיא נובעת מהלחץ הרגיל של המשחק; מוגבלות כמו התכווצויות שרירים או תשישות, הנגרמת על ידי מצב הכושר הנוכחי של השחקן או על ידי צורת המשחק של השחקן, אינה מצדיקה השעיית חירום שכזו, אשר מותרת רק בשל מוגבלות כתוצאה מתאונה, כדוגמת פציעה שנגרמה כתוצאה מנפילה.
- 3.4.4.6 אם מישהו באזור המשחק מדמם, המשחק יושעה מיד ולא יחודש עד שאדם זה יגיע לטיפול רפואי וכל עקבות הדם הוסרו מאזור המשחק.
- 3.4.4.7 שחקנים יישארו באזור המשחק או בקרבתו לאורך כל משחק אישי, למעט באישור השופט הראשי. במהלך הפסקות בין משחקים ובפסקי זמן, השחקנים יישארו במרחק של עד 3 מטרים משטח המשחק, תחת פיקוחו של השופט.

3.5. משמעת

3.5.1. ייעוץ/הדרכה

- 3.5.1.1. באירוע קבוצתי, שחקנים עשויים לקבל ייעוץ מכל מי שהוסמך להיות באזור המשחק.
- 3.5.1.2. באירוע אישי, שחקן או צמד רשאים לקבל ייעוץ רק מאדם אחד, שהובא לידיעת השופט. במקום בו בני הזוג הם מאיגודים שונים כל אחד רשאי ליועץ משלו, אך ביחס ל-3.5.1 ו-3.5.2 יש להתייחס לשני היועצים כיחידה אחת; אם אדם שאינו מורשה נותן עצה, השופט יחזיק כרטיס אדום וירחק אותו או אותה מאזור המשחק.
- 3.5.1.3. שחקנים רשאים לקבל ייעוץ בכל עת, למעט במהלך הראלי ובתנאי שהמשחק לא מתעכב בשל כך (3.4.4.1); אם גורם מוסמך ייתן עצה שלא כדין, השופט יחזיק כרטיס צהוב כדי להזהיר אותו או אותה כי כל עבירה נוספת כזו תביא להרחקתו מאזור המשחק.
- 3.5.1.4. לאחר שניתנה אזהרה, אם באותו משחק קבוצתי או באותו משחק של אירוע אישי מישהו שוב ייתן עצה שלא כדין, השופט יחזיק כרטיס אדום וישלח אותו או אותה מאזור המשחק, גם אם לא הוא או היא, האדם שהוזהר לראשונה.
- 3.5.1.5. במשחק קבוצתי לא יורשה היועץ המורחק לחזור, אלא כאשר הוא נדרש לשחק, ולא יוחלף על ידי יועץ אחר עד לסיום המשחק הקבוצתי; באירוע אישי לא יורשה לו לחזור עד לסיום המשחק האישי.
- 3.5.1.6. אם היועץ המורחק מסרב לעזוב, או חוזר לפני סיום המשחק, השופט ישעה את המשחק וידווח לשופט הראשי.
- 3.5.1.7. תקנות אלה יחולו רק על עצות בנושא משחק ולא ימנעו משחקן או קפטן, בהתאם לצורך, להגיש ערעור לגיטימי ולא ימנעו התייעצות עם מתורגמן או נציג ההתאחדות על הסבר החלטה שיפוטית.

3.5.2. התנהגות לא הולמת

- 3.5.2.1. שחקנים ומאמנים או יועצים אחרים יימנעו מהתנהגות שעלולה לפגוע באופן בלתי הוגן ביריב, להעליב את הצופים או לגרום לאי סדר, כדוגמת שימוש בשפה פוגעת, לשבור את הכדור במכוון או להכות אותו החוצה משטח המשחק, לבעוט בשולחן או במחיצות ולהפגין חוסר כבוד כלפי האחראים על המשחק.
- 3.5.2.2. אם שחקן, מאמן או יועץ אחר מבצע עבירה חמורה, השופט ישעה את המשחק וידווח מיד לשופט הראשי; בגין עבירות פחות חמורות, יכול השופט, בפעם הראשונה, להחזיק כרטיס צהוב ולהזהיר את הפוגע כי כל עבירה נוספת עלולה לגרור עונשים.
- 3.5.2.3. למעט כאמור בסעיפים 3.5.2.2 ו-3.5.2.5, אם שחקן שהוזהר מבצע עבירה שנייה באותו משחק אישי או משחק קבוצתי, השופט יעניק נקודה אחת ליריבו של השחקן המוזהר ועל עבירה נוספת הוא או היא יעניקו 2 נקודות, בכל פעם כ"ל יוחזקו יחדיו כרטיס צהוב ואדום.
- 3.5.2.4. אם שחקן נגדו הוענקו 3 נקודות עונשין באותו משחק אישי או משחק קבוצתי ממשיך להתנהג בצורה לא הולמת, השופט ישעה את המשחק וידווח מיד לשופט הראשי.
- 3.5.2.5. אם שחקן מחליף את המחבט שלו במהלך משחק פרטני והמחבט לא נפגע, השופט ישעה את המשחק וידווח לשופט הראשי.
- 3.5.2.6. אזהרה או עונש שנגרם על ידי אחד השחקנים של צמד זוגות יחולו על הצמד, אך לא על השחקן הלא-פוגע במשחק אישי הנערך לאחר מכן. במסגרת אותו משחק קבוצתי; בפתיחת משחק הזוגות יראו את הצמד כמי שקיבל את המקסימלי מבין האזהרות או העונשים שנגרמו על ידי אחד מבני הזוג באותו משחק קבוצתי.

- 3.5.2.7. למעט כאמור בסעיף 3.5.2.2, אם מאמן או יועץ אחר שהוזהר מבצע עבירה נוספת באותו משחק אישי או משחק קבוצתי, השופט יחזיק כרטיס אדום וישלח אותו או אותה מאזור המשחק עד סוף המשחק הקבוצתי או, באירוע אישי, של המשחק הבודד.
- 3.5.2.8. לשופט הראשי תהיה הסמכות לפסול שחקן ממשחק, אירוע או תחרות בשל התנהגות בלתי הוגנת או פוגעת קשה, בין אם זו דווחה על ידי השופט או לא; כאשר השופט הראשי עושה זאת הוא או היא יחזיקו בכרטיס אדום; בעבירות פחות חמורות שאינן מצדיקות פסילה, השופט הראשי רשאי להחליט לדווח על עבירה כזו בפני ועדת המשמעת (3.5.2.13).
- 3.5.2.9. אם שחקן נפסל משני משחקים של תחרות קבוצתית או תחרות אישית, הוא או היא יפסלו אוטומטית מאותה תחרות קבוצתית או תחרות אישית.
- 3.5.2.10. השופט הראשי רשאי לפסול למשך יתרת התחרות כל מי שהוצא פעמיים מתחום המשחק במהלך אותה תחרות.
- 3.5.2.11. אם שחקן נפסל מאירוע או תחרות מסיבה כלשהי, הוא או היא יאבדו אוטומטית כל תואר, מדליה, פרס כספי או נקודות דירוג הקשורות אליו.
- 3.5.2.12. מקרים של התנהגות לא נאותה קשה מאוד ידווחו להתאחדות של עובר העברה.
- 3.5.2.13. ועדת משמעת שמונתה על ידי הוועד המנהל, המורכבת מ-4 חברים ויו"ר, תחליט על סנקציות מתאימות בגין, עבירות שדווחו על ידי השופט הראשי של האירוע, בתוך 14 יום מתום האירוע. ועדת המשמעת תחליט על פי הנחיות הוועד המנהל.
- 3.5.2.14. ערעור על החלטת ועדת המשמעת יכול להיעשות על ידי השחקן, היועץ או אדם רשמי תוך 15 יום לוועד המנהל של ITTF, אשר החלטתו בנושא תהיה סופית.



3.5.3. התנהגות ספורטיבית

- 3.5.3.1. שחקנים, מאמנים ובעלי תפקיד ישמרו על התנהגות ספורטיבית וישמרו על הגינות ספורטיבית על ידי הימנעות מכל ניסיון להשפיע על מרכיבי התחרות באופן המנוגד לאתיקה הספורטיבית:
- 3.5.3.1.1. שחקנים צריכים לעשות את מירב המאמצים כדי לנצח משחק ולא יוותרו על השתתפותם, אלא מסיבות של מחלה או פציעה.
- 3.5.3.1.2. שחקנים, מאמנים ובעלי תפקיד לא ישתתפו בכל דרך בהימורים או הימורים הקשורים למשחקים ותחרויות בהם הם משתתפים.
- 3.5.3.2. כל שחקן אשר נכשל במכוון למלא עקרונות אלה, יוענש על ידי הפסד מוחלט או חלקי של הפרסים הכספיים באירוע שמוענקים בו פרסים ו/או בהשעיה מאירועי ITTF.

- 3.5.3.3. במקרה של שותפות מוכחת לדבר עבירה של יועץ או גורם רשמי כלשהו, מצופה מההתאחדות הלאומית הרלוונטית להעניש אדם זה גם כן.
- 3.5.3.4. ועדת משמעת שמונתה על ידי הוועד המנהל, המונה 4 חברים ויו"ר, תחליט על הפרה שבוצעה ובמידת הצורך על סנקציות מתאימות; ועדת משמעת זו תחליט על פי הנחיות הוועד המנהל.
- 3.5.3.5. ערעור על החלטת ועדת המשמעת עשוי להתבצע על ידי השחקן, היועץ או אדם רשמי תוך 15 יום לוועד המנהל של ITTF אשר החלטתו בנושא תהיה סופית.